

¿CUÁNTO CUESTA?

Tiempo:

Versión corta: 20 minutos

Versión larga: 60 / 75 minutos

Material:

- Anexo – Dinero ficticio
- Tarjetas (5 para cada alumno)



**El Marco Común europeo de referencia para las lenguas
Nivel A1 / A2**

A1.2 (Interacción) Puedo pedir y ofrecer algo y agradecer.

A1.2 (Comprensión auditiva) Comprendo descripciones sencillas de objetos familiares.

A1.2 (Producción oral) Puedo describir objetos y actividades de la vida cotidiana.

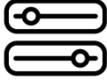
A2.1 (Interacción) Puedo comunicar en las situaciones de la vida cotidiana y de viaje.

Preparación

Preparar billetes de 1-5-10 pesos (anexo).

Desarrollo

- 1- Dividir la clase en seis equipos. Según la clase, entre 3 y 6 alumnos por grupo.
 - 2- Cada equipo elige un comercio (supermercado, tienda de mascotas, joyería, papelería, farmacia, etc.). Crean un cartel con el tipo y el nombre de comercio.
 - 3- (En la versión corta, esta tarea se realiza como deber). Los alumnos dibujan tarjetas que anuncian los ítems para vender así como el precio. Al dorso, los alumnos escriben el nombre del ítem. Para cada ítem, los alumnos cambian de tarjeta. Se precisan 5 tarjetas por alumno.
 - 4- Dar una cantidad de 50 pesos ficticios a cada alumno.
 - 5- Se divide cada grupo en dos: la primera mitad de alumnos tiene el rol de comprador y la otra mitad el de vendedor. Los alumnos “compradores” deben comprar ítems por la cantidad total de dinero que se le distribuyó, negociando con los alumnos “vendedores”.
 - 6- Hacer la última parte de nuevo cambiando los roles.
-



Created by Jean-Pierre
Holtz from Project

Variantes

- *Añadir componentes (deseos, tamaño, colores, etc.) según el nivel de dominio de la lengua.*
- *Hacer la misma actividad consultando sitios web de negocio.*



Sugerencias contenido de la lengua

Componente intercultural: regatear, emplear fórmulas de cortesía

Created by Juan Pablo Basso
from Hour Project

Expresiones transferibles (Secuencia dialogal)

A1:

- ¡Hola! ¿Hay X?
- Sí, no...
- ¿Cuánto cuesta? Son X pesos.

A2:

- ¿Querría saber cuánto cuesta X?
- Son X pesos.

Vocabulario temático

Los números, el vocabulario de los productos que se venden, el tamaño, los colores.

Ejemplos de tipos de tiendas:

- Supermercado
- Tienda de mascotas
- Tienda de ropas
- Frutería
- Farmacia
- Papelería
- Tienda de instrumentos de música
- Carnicería
- Panadería
- Tienda de deportes
- Joyería



