

# DIX

**Temps:** 10-15 minutes

**Matériel:** aucun



Created by Rohith M S  
from Noun Project

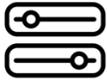
---

## Préparation

Aucune préparation n'est requise pour ce jeu.

## Déroulement

1. Demander aux élèves de former un grand cercle.
2. Expliquer aux élèves qu'ils devront compter d'un à dix (ou plus selon vos groupes). Les élèves ont le choix de dire un chiffre ou deux à la fois. Attention! Si un élève tombe malheureusement sur le chiffre 10 ou un chiffre d'une autre dizaine (ex.: 20, 30, 40, etc.), il est éliminé.
3. Le jeu se termine lorsqu'il ne reste plus qu'un élève.



Created by Ludovica  
from Noun Project

---

### **Variantes**

*Selon le niveau des élèves, vous pouvez choisir les nombres qui sont à l'étude. Les élèves doivent éviter de dire le chiffre dix ou une autre dizaine afin de rester dans le jeu.*



Created by Juan Pablo Bravo  
from Noun Project

---

### **Suggestions de contenu en FLS**

*Les nombres.*

---