

DIX

Temps: 10-15 minutes

Matériel: aucun



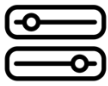
Created by Rohith M S
from Noun Project

Préparation

Aucune préparation n'est requise pour ce jeu.

Déroulement

1. Demander aux élèves de former un grand cercle.
2. Expliquer aux élèves qu'ils devront compter d'un à dix (ou plus selon vos groupes). Les élèves ont le choix de dire un chiffre ou deux à la fois. Attention! Si un élève tombe malheureusement sur le chiffre 10 ou un chiffre d'une autre dizaine (ex.: 20, 30, 40, etc.), il est éliminé.
3. Le jeu se termine lorsqu'il ne reste plus qu'un élève.



Created by Ludovick
from Noun Project

Variantes

Selon le niveau des élèves, vous pouvez choisir les nombres qui sont à l'étude. Les élèves doivent éviter de dire le chiffre dix ou une autre dizaine afin de rester dans le jeu.



Created by Juan Pablo Bravo
from Noun Project

Suggestions de contenu en FLS

Les nombres.
